



ITロボット塾東京校

「西八王子教室」2019年度生募集要項

【対象】一期生（2018年度）、二期生（初年度）共通

1. 授業内容

「むずかしいことをやさしく」「やさしいことをふかく」「ふかいことをたのしく」

- ロボットプログラミング

レゴ社製教育版マインドストーム EV3 を教材として、様々な課題をプロジェクトベースで学習します。STEM*1の世界をプログラミングで応用し、客観的思考力や問題解決能力、コラボレーション能力を高めていきます。

二期生（初年度）は導入から基礎を、一期生（2018年度）は一年間培ってきた基礎を更に深く探求して、WRO*2参加に向けた準備を少しずつ進めます。

- PC ゲーム制作

Scratch*3を教材とします。インタラクティブアニメーションやゲームなどの製作を通してプログラミング学習を補完します。

- 自由学習

規定の授業シラバス以外で各自が見つけた課題について自由に学習します。勿論講師が課題の発見や解決の道筋、具体的なプログラミングなどを支援します。また授業の補修もいたします。後述(C)日程では、保護者の方の同伴も歓迎いたします。

2. 授業構成

期	ロボット プログラミング	PC ゲーム制作	自由学習	計
前期 (4月-9月)	9	6	7	22
後期 (10月-3月)	9	6	7	22
合計	18	12	14	44

単位：コマ（80分）

3. 授業日程

- 一期生 (A)日程：木曜日 17:30-18:50
- 二期生 (B)日程：土曜日 10:20-11:40
- 全期生共通 (C)日程：土曜日 13:20-14:40 (自由参加、無料開放)

期	月	週	(A)	(B)	(C)	期	月	週	(A)	(B)	(C)
前期	4	3	RB	RB	自	後期	10	1	RB	RB	自
		4	RB	RB	自			2	自	自	自
	5	2	自	自	自			3	RB	RB	自
		3	PC	PC	自			4	PC	PC	自
		4	RB	RB	自			5	自	-	-
	6	5	自	-	-		11	1	-	自	自
		1	-	自	自			2	RB	RB	自
		2	PC	PC	自			3	PC	PC	自
		3	RB	RB	自			4	自	自	自
		4	自	自	自			5	RB	RB	自
	7	5	RB	RB	自		12	1	RB	RB	自
		1	PC	PC	自			2	自	自	自
		2	自	自	自			3	PC	PC	自
		3	RB	RB	自			4	RB	-	-
		4	PC	PC	自		1	1	自	RB	自
	5	自	-	-	2			PC	自	自	
	8	1	-	自	自			3	RB	PC	自
		2	RB	RB	自			4	自	-	-
		4	RB	RB	自		2	1	-	RB	自
		5	自	自	自			2	RB	自	自
	9	1	PC	PC	自			3	PC	RB	自
		2	RB	RB	自			4	自	PC	自
		3	自	自	自			5	RB	自	自
		4	PC	PC	自		3	1	PC	RB	自
					2			-	PC	自	

(C)日程は一・二期生の区別なく教室を無料開放いたします。自主的なテーマを持った自由学習でも、規定シラバス内の補修学習でもご自由にお使いください。講師がそれぞれの生徒に合わせて対応いたします。また、保護者ご同伴を歓迎いたします。是非お子様と一緒にプログラミングの世界をお楽しみください。なお、入会希望者向けの見学会・体験会を同時開催しています。

3. 受講料

- 前期分

全 22 コマ	66,000 円
消費税	5,280 円
計	71,280 円

ご納付期限：2019年4月26日

- 後期分（消費税改定の場合）

全 22 コマ	66,000 円
消費税	6,600 円
計	72,600 円

ご納付期限：2019年10月31日

- 教材使用料

一期生	無料
二期生	16,200 円（消費税税込）
二期生（体験会チラシ持参の場合）	8,100 円（消費税税込）

ご納付期限：2019年4月26日

4. その他

- 途中入会について

2019年度途中からの入会を希望される方は事務局にご相談ください。

受講内容、日程についてご要望にお応えできるだけ調整いたします。

授業料については受講いただくコマ数に応じてご納付ください。

- 退会について

途中退会をされる場合には、随時事務局宛にご連絡ください。

授業料（教材使用料を除く）については、受講いただいたコマ数に応じてご返納いたします。

IT ロボット塾東京校

Tel : 090-3691-0428(東京校代表大津)

Mail : info-itrobot@interfelix.jp

*1) STEM : Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Mathematics(数学)

*2) WRO : World Robot Olympiad。IT ロボット塾は NPO 法人 WRO Japan のブロンズスポンサーです。

*3) Scratch (スクラッチ) : MIT メディアラボが開発したプログラミング言語学習環境。

*)本書に記載している社名、商品名は一般に各社の登録商標または商標です。

*)本書に記載している文章の一部は以下のサイトから引用しています。

<https://education.lego.com/ja-jp/product/mindstorms-ev3>

<https://ja.wikipedia.org/>